**1HashMap和HashSet原理**

**2,TreeMap和TreeSet原理**

**3,数组与链表的数据结构**

**4，JVM内存结构以及内存管理**

**5，JVM体系**

**6，类加载器，类的加载机制以及类的生命周期**

**6，JVM 老年代和新生代的比例？**

**7，YGC 和FGC发生的具体场景**

**8，jstack,jmap,jutil 分别的意义？如何线上排查JVM的相关问题？**

**9,线程池的构造类的方法的五个参数的具体意义？**

**10，单机上一个线程池正在处理服务，如果忽然断电该怎么办（正在处理和阻塞队列里的请求怎么处理）？**

**11，使用无界阻塞队列绘出现什么问题？**

**12，接口如何处理重复请求？**

**13，如何保证共享变量修改时的原子性？**

**14，Dubbo超时重试；dubbo 超时时间设置**

**15，如何保证请求执行顺序**

**16，分布式事务与分布式锁（扣款不要出现负数）**

**17，分布式session 设置**

**18，zookeeper 有哪些作用**

**19，JVM 内存模型**

**20，数据库垂直和水平拆分**

**21，熟悉IO 么？与NIO的区别，阻塞与非阻塞的区别**

**22，分布式session一致性**

**23，开发中java 用了比较多的数据结构有哪些？**

**24，hashset 与treeSet 的区别以及数据结构**

**25，谈谈对hashmap的理解底层实现。Hashmap怎么解决碰撞问题这些数据结构中是线程安全的？Hashtable 和 ConcurrentHashMap的区别**

**26，数组与链表的数据结构**

**27，对jvm熟悉？简单说说类加载过程，里面执行的哪些操作？**

**28,谈谈GC 的原理**

**29，mysql 存储引擎**

**30悲观锁和乐观锁问题以及使用场景**

**31，分布式集群的实现原理**

**32，数据库的索引原理**

**33，B+树原理，tree 树引申，二叉树原理**

**34，mysql 数据结构**

**35,存储器，存储函数，存储过程的区别**

**36，dubbo是啥协议？**

**37，zookeeper 内部存储**

**38，内存中的栈，堆，静态区的用法**

**39，垃圾回收原理**

**40，简述一下什么时候用断言**

**41，Enumeration和Iterator的区别？**

**42，简述下枚举类型**

**43，简述一下运行RMI程序的步骤**

**44，简述下java.rmi.Naming类扮演的角色**

**45，简述一下fail-fast 与fail-safe的区别**

**46，查询数据库 就算建立了索引 什么情况下就是不走索引**

**47，JVM垃圾回收机制、新生代、老年代以及永久代的区别。**

**48，说说对象分配规则以及GC算法**

**49，说说调优命令以及调优工具**

**50，日常工作中测试工具有哪些，用过哪些Java代码检查和bug分析工具**

**51，线程和进程有什么区别？如何在Java中实现线程？用Runnable还是Thread？**

**52，Thread 类中的start() 和 run() 方法有什么区别？**

**53,Java中Runnable和Callable有什么不同？**

**54,死锁该如何处理？如何避免死锁**

**55，java内存模型**

**56，Java中如何停止一个线程？**

**57，如何在两个线程间共享数据？**

**58，Java中notify 和 notifyAll有什么区别？**

**59，为什么wait, notify 和 notifyAll这些方法不在thread类里面？**

**60，乐观锁欲悲观锁**

**61，Java中ConcurrentHashMap的并发度是什么？**

**62，IO与NIO，阻塞与非阻塞**

**63，Java多线程中调用wait() 和 sleep()方法有什么不同？**

**64，最近做的比较熟悉的项目是哪个，画一下项目 技术架构图**

**65，ActiveMQ 的底层实现原理**

**66，说说对反射的理解**

**67，solr与Elasticsearch的区别以及底层实现**

**68，说说sql 优化与数据库优化**

**69，线程池的实现原理以及工作机制**

**70，同一个tomcat，不同项目的session共享问题**

**71，内存泄漏与内存溢出问题。**

**72，hashCode()heequals（）的重要性体现在哪里？**

**73，索引的用法及原理**

**74，如何在外面有多线程调用时，保证这个唯一的list的正确性**

**--项目日常相关**

**1、你们项目中多久进行一次代码测试，用的什么测试工具，你代码反馈的错误有多少**

**2，你每天代码量有多少**

**3，你怎么进行单元测试**

**4，你们这项目总代码量有多少？**